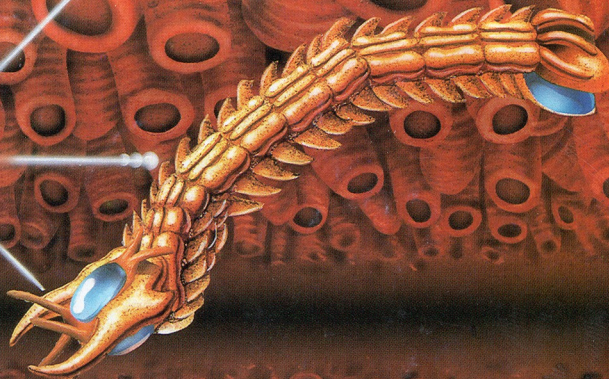
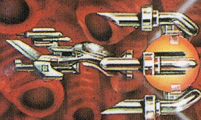
HE system
PC Engine
Vol.9
©1988 HUDSON SOFT
LICENSED FROM
IREM CORP.
R-TYPE™ II
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、"R−TYPE/II"をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

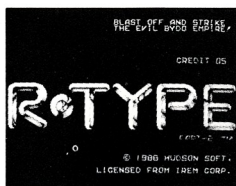
2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メートル程度) プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5〜10分の小休止をとってください。

HuCARDはPC Engine system専用のゲームカードです。

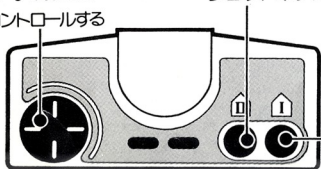
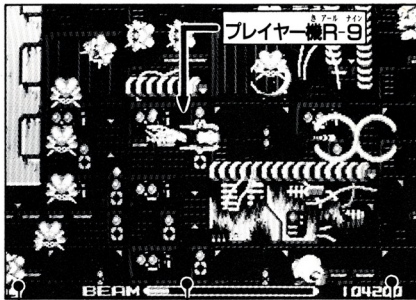
※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

より壮絶な戦いへ！ 異次元シューティング完結編

「R-TYPE Ⅱ」は、人気の異次元シューティングゲーム「R-TYPE Ⅰ」の続編です。巨大な悪、バイド帝国を倒し、世界に平和を取りもどすことができるか？ より壮絶な戦いに向けR-9は再び旅立つのだった!!

●コントロール方法 ——— HOW TO PLAY

R-TYPEは、横スクロールのシューティングゲームで、このゲームカードには、後半4ステージ分が収められている。

プレイヤー機の主な武器はビーム砲。ショットボタン（Ⅱボタン）を押しつづけるとエネルギーがアップし、強力な波動砲を発射することもできる（エネルギーは、画面下のビームゲージに表示される）。

波動砲

コンティニューのしかた

◀ゲームオーバー後、カウント画面（左の写真）が表示されている間にランボタンを押せばOK。ただしコンティニューは4回まで。

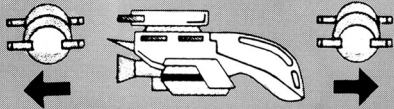
●プレイヤー機のパワーアップについて

POWアーマーを倒してユニットを取れ

POWアーマーを倒すと、6種類のユニットが出現。これらを取ると、R-9は右の表のようにパワーアップする。

レーザーユニットを取ると、フォースと呼ばれる武器が登場する。

フォースの特徴

フォースは無敵で、プレイヤー機と前後に合体させることもできる（合体時に①ボタンを押すと分離、分離時に①ボタンを押すと合体する）。
フォース自体を敵にぶつけ、撃破する攻撃法もある。

POWアーマーが持っているユニット

反射レーザーユニット
反射レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は青）。

対空レーザーユニット
対空レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は赤）。

対地レーザーユニット
対地レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は黄）。

ミサイルユニット
自動追尾ミサイルが発射できるようになる。

スピードユニット
取るたびに、プレイヤー機のスピードがアップする。

ビット
プレイヤー機のまわりにつき、援護してくれる。

パスワードについて

Ⅰのクリア時に出たパスワードを入力すると、そのときの装備とスコアそのままでⅡをスタートOK。また、Ⅱクリア後のパスワードをⅠに入力すると、2週目にチャレンジできる。パスワード入力画面は、セレクトボタンを押しながらランボタンを押せば、呼び出せるぞ。

ENTER MISSION CODE

COR-1988-0A

方向キーの左右で文字を選び①ボタンで決定(Ⅱボタンは取り消し)。

フォースの成長と変化

ユニット1個のとき

ユニット2個のとき

ユニット3個以上のとき

　レーザーユニットを取りつづけると、フォースは左のように成長。
　ユニット2個以上の合体時には、レーザーの発射が可能になる。
　レーザーはユニットを取ることによって変化するから、ステージや敵の種類に合わせて、使い分けるといいぞ。

分離時の攻撃パターンの変化

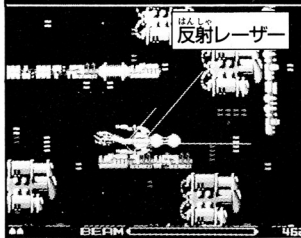
フォースが成長すると、分離したときの攻撃力もアップ。下の写真のように強力になる。

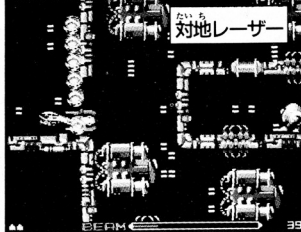
◀ユニット2個のとき

フォースから前ななめ2方向にビームが出る。

ユニット3個以上のとき▶

前ななめ2方向＋上下2方向、計4方向に発射。

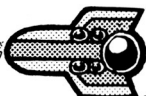
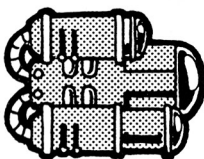
各レーザーの特徴

反射レーザー：障害物に当たると反射する。万能タイプのレーザー。

対空レーザー：もっとも破壊力のあるレーザー。一直線に進む。

対地レーザー：上下に出るレーザー。洞くつ状のステージなどで有効。

●敵キャラクター紹介

▲ボルド1500点
動く障害物。攻撃はしてこないが、こわれにくい。

▶ミッド400点
レーザー光線を次々に発射してくる。

◀ピスタフ500点
放物線状にミサイルを撃つ。

▼パスーア300点
しつこく追いかけてくる敵。

▲ドップ1000点
ピンクに光る窓の部分が弱点。

▶ウィン 撃破不可
画面のはしからはしへ動きまわる。よく見てかわすしかない。

◀ムーラ
頭800点 その他300点
頭を撃つと、全身がバラバラになって飛び散る。

▶キャンサー300点
高さを合わせながら迫ってくる。

◀ソナー400点
地中から出現し、タマを撃ってくる。

▶ニュート300点
壁に沿って移動し、タマを発射する。

◀スキャント500点
波動砲を発射する。

▶パタパタ200点
集団で攻撃をしかけてくる。

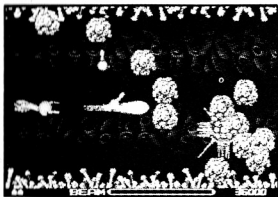
◀バグ200点
編隊で飛行し、タマを多量に撃ってくる。

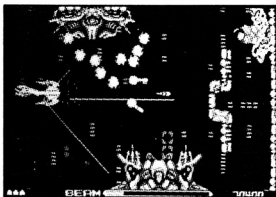
▼ジータ800点
レーザーを次々に発射する。

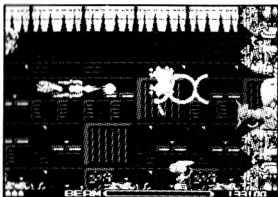
▶ミックン200点
上下の壁から出現する。

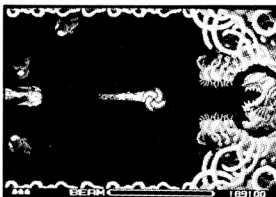
▶ファット200点
右から左へ一直線に突進する。

▲ピンク200点
床に沿って移動し、ときおりタマを出す。

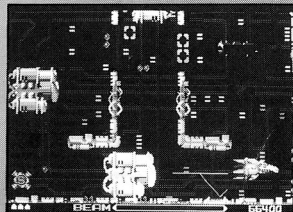
ベルメイト　2000点

多数のタコ(300点)がまわりをガードしている。中央の赤く光っている部分を狙ってビームを撃て。

ヤジュー　1万点

PCエンジン版のオリジナルキャラ。右はしのキャラが本体で、他の2体は護衛キャラ。弱点は眼。

ブロンク　0点

青白く光る窓の部分が弱点。上から降ってくるゴミに注意しながら狙え！秘密の得点もあるらしい。

バイド　1万5000点

バイド帝国のボス。正確な倒し方は秘密。ヒントとしては、フォースの利用法がカギになるぞ。

攻略法　プレイヤー機のロケーションに注意

クリアの最大のポイントは、プレイヤー機のロケーション(位置)。どこにいれば安全か、いろんな場所で試してみよう（プレイヤー機のパワーアップ状態によっても、安全なポイントは変わるよ)。必ず、安全なルートが見つかるはずだ。

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL.011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL.03-260-4622
営 業 所　札幌，東北，名古屋，大阪，福岡